

キャラクター名
 テンプレート(Lv制限 = A:3 B:4)

プレイヤー名

種族		種族特徴	
生まれ	冒険者	性別	
年齢		経験点	3000
冒険者Lv	0	経歴	

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	0			0	0				
敏捷度	0			0	0				
筋力	0			0	0				
生命力	0			0	0				
知力	0			0	0				
精神力	0			0	0				

戦闘特技				
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	120 /合計 120

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	6200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
0 m	0 m	0 m	2d+ 0	0	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 0	2d+ 0	0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
経験点:初期+3000点 所持金:初期+5000G 所持名誉点:120点 成長:3回 使用サブリ等:ルルプ1~3 EX AW WT IB CG LL BT PH PZ PY 制限:デーモンルーラ使用禁止、蛮族PC禁止 Lv制限:Aテーブル=3 Bテーブル=4 ルール:防衛ファンブル未採用、剣のかけらによる抵抗値上昇採用	<input type="checkbox"/> □□□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□□㉔ <input type="checkbox"/> □□□□㉙ <input type="checkbox"/> □□□□㉚ <input type="checkbox"/> □□□□㉛