

キャラクター名
マレスト

プレイヤー名

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	哲学者	性別	男	年齢	???
冒険者Lv	2	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	0		自殺を試みたことがある 命を救われたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10		15	2
		敏捷度	8		13	2
体	1	筋力	16		17	2
		生命力	8		9	1
心	13	知力	3		16	2
		精神力	16		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		
バード	1		

戦闘特技		魔法誘導	223	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能			合計値	0
				2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金		1200	G	預金・借金	G
-----	--	------	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	13 _m	39 _m	2d+ 0	2	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 6	50

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
07:57[chocc_ch_] tuosoxm_ -> 【SW2キャラクターメイキング】 種族:フロウライト	○□□□⑤
07:57[chocc_ch_] tuosoxm_ -> 器用度 = [5][10] = 15(+2) 筋力 = [1][16] = 17(+2)	○□□□⑩
07:57[chocc_ch_] tuosoxm_ -> 敏捷度 = [5][8] = 13(+2) 生命力 = [1][11] = 12(+2)	○□□□⑮
07:57[chocc_ch_] tuosoxm_ -> 知力 = [13][3] = 16(+2) 精神力 = [13][16] = 29(+4)	○□□□㉓
07:57[chocc_ch_] tuosoxm_ -> ([10]哲学者) セージ Lv1	○□□□㉔
07:58[chocc_ch_] tuosoxm_ -> 所持金: 1200 初期経験点: 2500	○□□□㉔
自我を持った瞬間気が付けば魔剣の迷宮で生まれていた	○□□□㉔
ここがどこかも分からず、ずっと魔剣の迷宮を彷徨っていた(魔剣の迷宮で迷子に	○□□□㉔
次第に自分の境遇に絶望し始めついに迷宮の巽に自ら掛かりに行き命を絶とうとする(自殺を試みたことがある)	○□□□㉔
しかしそこに通りかかった迷宮を攻略中の冒険者に救ってもらい一命を取り留める(命を救われたことがある)	○□□□㉔