キャラクター名	プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	9			18	3
体	9	筋力	9			18	3
		生命力	9			18	3
心	3	知力	2			5	0
		精神力	4			7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8	アルケミスト	1
フェアリーテイマー	2	ウォーリーダー	1
マギテック	1	ドルイド	1
スカウト	7		
レンジャー	3		
エンハンサー	8		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	11	11	11
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	11	0

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金	預金・借金
1200 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点	HP
2d+ 11	0	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 10	2d+ 11	2d+ 9	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	2			
魔動機術	1	1			

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手		左手	
腰			
足			
その他			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

8レベル：フェンサー8　スカウト7　エンハンサー8　レンジャー3　アルケミスト1　マギテック1　ドルイド1　フェアリーテイマー2
ウォーリーダー1
7レベル：フェンサー7　スカウト7　エンハンサー7　レンジャー3　アルケミスト1
ここでリビルド権(1枚目)
6レベル：フェンサー6　スカウト5　エンハンサー6　レンジャー3　アルケミスト1　マギテック1　余り500
5レベル：フェンサー5　スカウト3　エンハンサー5　レンジャー3　アルケミスト1　マギテック1
4レベル：フェンサー4　スカウト3　エンハンサー3　レンジャー1　アルケミスト1　マギテック1　残り500
3レベル：フェンサー3　スカウト2　エンハンサー2　レンジャー1　アルケミスト1　orスカウト1　エンハンサー3
精神が良く伸びてればこっち

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟