キャラクター名
ロゼッタ

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**		**レベル**	17
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	裏切り
出自（効果）	傭兵			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	32	29	8	24	10	9
ボーナス	4	10	9	2	8	3	3
クラス修正	0	2	2	1	3	0	0
他修正							
能力値	4	12	11	3	11	3	3

HP	146
MP	145
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	モノブレイド	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手	ウェポンクリエイト時			21					
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	トリックマント					5			
装身具	高級研究道具								
能力値			12	0	11	0	3	22	9
スキル			1	1	2			10	10
その他									
総計(右)			12	11	14	15	3	33	19 m
総計(左)			13	22					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	12			12	+ 3 d

所持品	
冒険者セット	毒消し
ベルトポーチ	MPポーション
異次元バッグ	ハイMPポーション
	聖水
小道具入れ	
筆記用具	ランチボックス
転送石	野菜
	にく
ポーションホルダー	チキン南蛮サンド
ハイHPポーション	果物
ハイMPポーション	ジュエルリング

現在重量：	20		
最大重量：	36	所持金：	112144
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。攻撃対象が2体以上のとき、ダメージに[SL*2]する								
	1							
効果：								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果： 使用したスキルを打ち消す。対象になったスキルはコストをそのまま消費する。 タイミング:パッシブ、アイテム以外								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 短剣を使用した命中判定+1D								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃。武器攻撃の命中判定+(SL+1)D								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： そのメインプロセスに行う武器攻撃に対するリアクションの判定に-1D								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1D								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 戦闘移動、エンゲージからの離脱を行う。封鎖状態の場合は離脱できない。								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 短剣を両手に装備で、命中、攻撃、行動補正を合算、装備部位:双で扱う。								
ナイフパリー	1	3	ダメージロール直後	-	自身	自動成功	短剣:双、1/防御	
効果： 物理ダメージを-「装備している武器の攻撃力の合計」								
ピアシングストライク	3	5	ダメージロール	-	自身	自動成功		
効果： 攻撃ダメージに+「(SL)D」								
スペシャライズ:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択武器の命中、ダメージに+SL								
	1							
効果：								
アフターイメージ	1	12	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃の命中判定+1d、回避判定に+1D。シーン終了まで。バタフライダンス取得が条件								

唐突に姿を晦ました奔放な錬金術の師匠を探す当てとして冒険者に。
師事する過程で色々と鍛えられたため、人を見る目は厳しくツッコミも辛辣。

防:補ジュエルリング獲得

購入履歴
(SL1)ハット(50G)、クロスアーマー(50G)、シーブズツール(50G)、冒険者セット(10G)、バックパック(30G)、ポーションホルダー(150G)、MPポーション*2(100G) (計440G)
(SL2)バゼラード(50G)、レザージャケット(100G)、筆記用具(1G)、毒消し*2(20G) 野菜*3(60G)(計231G)

CL3 ランチボックス(50G) 野菜(20G*５) 計150G
野菜*5、MPポーション消費 ハイMPポーション入手　　残金1194G　第三話クリア　2994G

CL4 野菜(20G*5)100G　計100G

CL5　ダーク(300G)　俊足のブーツ(2800G) FQ5話開始時残金3069G

高級研究道具(600G)　精霊のナイフ(2500G) 聖水(500G)*3 野菜(20G)*3　異次元バッグ(2000G) 計6660G　　残金19124G

CL8　蝶の帽子(6100G) フェザーアーマー(4800G)、トリックマント(6500G)　聖水(500G)*2計 18400G　　売却+75G 残金14549G

キャラクター名

ロゼッタ

プレイヤー名

所持品			
シーブズツール			
耐毒符			
シースベルト			
精霊のナイフ			

キャラクター名

□ゼッタ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング:器用	1							
効果：	能力基本値+3 器用							
エンラージリミット	1							
効果：	道具重量倍							
アルケミーノウリッジ	1							
効果：	錬金術に関する知力判定+1d							
インテンション	1							
効果：	最大MPを+CL分増加							
トレーニング:筋力	1							
効果：	能力基本値+3 筋力							
トレーニング:敏捷	1							
効果：	基本能力値+3 敏捷							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								