

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	イリュージョニスト	Lv.1:	イリュージョニスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	レムレス			境遇	放浪者
出自(効果)	英雄			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	14	10	14	6
ボーナス	2	2	3	4	3	4	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	3	6	4	6	3

HP	35
MP	54
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
能力値			2	0	3	0	6	7	7
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	3	4	8	7	7
総計(両)			2	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6	1D		6	+ 3 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6	1D		6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
MPポーション×4	
バックパック	
冒険者セット	
野営道具(冒険者セットの中身)	
ローブ(冒険者セットの中身)	
ランタン(冒険者セットの中身)	
火打石(冒険者セットの中身)	

現在重量: 5  
 最大重量: 19  
 所持金: 1804  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 装備、およびアイテムの制限を筋力基本値から精神基本値に変更								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定に+1D								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 2d+5の水属性魔法ダメージ、1点でもダメージを与えた場合放心を与える								
カモフラージュカーテン	1	10	メジャー	10m	単体※	魔術判定	シーン1回	
効果: 対象を隠密にする。敵とエンゲージしていても有効。効果を望まない場合精神判定で対決を行い勝利すれば効果を受けない								
ファイナルイリュージョン	2		効果参照		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: あなたのバットステータスを与える攻撃スキル、パワー、アイテムと同時に使用。その対象が分類"植物、アンデット、機械"以外の時に有効。バットステータスをスキルで回復できない。この効果はシーン終了まで持続する。								
ウォーターマスター	2		パッシブ		自身			
効果: 水魔法ダメージ+SL×4								
ファントムペイン	1		効果参照		自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 分類"植物、機械、アンデット"以外に与えるバットステータスを変更する。								
	1							
効果:								
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果: エネミー識別に+1D								
オピニオン	1		パッシブ		自身			
効果: 交渉や説得などの精神判定+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 5  
 最大重量: 19  
 所持金: 1804  
 預金・借金: