

キャラクター名
魔法剣士仮

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	2		24 + 1	4
体	13	敏捷度	7			18	3
		筋力	4	2		19 + 1	3
心	6	生命力	5	1		19	3
		知力	6			12	2
		精神力	4	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
コンジャラー	3		
スカウト	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
マルチアクション	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	8	8
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー			3
盾	ラウンドシールド	8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	8	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 9	8	8	10										
魔法の発動体加工 アビス強化『C値-1』 アビスカーム『つきまとう』																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
陽光の護符	○□□○□□
月光の護符	○□□○□□
マテリアルカード金Bx10	○□□○□□
マテリアルカード金Ax5	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	260 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 8	4	34
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 8	2d+ 7	21	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	5			

装備品	説明
頭 決死の鉢巻	破壊時『捨て身カウンター』習得
耳	
顔	
首 光のアミュレット	分類アンデッドから被る攻撃に回避、生命、精神+1
背中	
右手 怪力の指輪	破壊用
腰	
足 水蜘蛛のサンダル	MP1点で3分間水上を歩ける
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	破壊用

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕