

キャラクター名
プミラ・ロップイヤー

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	錬金術師	性別	♀	年齢	7
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	50				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			12	2
敏捷度	5	1		12	2
筋力	1			8 + 2	1
生命力	7			14	2
知力	12	3		24	4
精神力	11	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マジテック	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		1-280p		p
ターゲットィング		1-280p		p
武器習熟A/ガン		1-281p		p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
パークメイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 60 /合計 60	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	6	6	5

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンパスト 射程30m,装填数6	2H	10		2d+ 6	11	10											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
食料	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
MC緑Bx20	○□□○□□
MC緑Ax5	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	250 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	3	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 6	2d+ 7	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	マギスフィア(小)
顔	マギスフィア(小)
首	
背中	
右手	筋力の腕輪
腰	
足	バレットポーチ
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
補足: 先制、まもちき判定については最悪なくともよい(専門のフェローが居ることにする)	
初期値ダイス いつも通り3回or確定の4回目	□□□□⑤
成長ダイス ダブリ2倍増加ナシ	□□□□⑩
Malus pumila(学): リンゴ	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉔
	□□□□㉔
	□□□□㉔