

キャラクター名 プレイヤー名

未定

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	2500				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4		1	15 + 3	3				
体	7	敏捷度	7		1	18 + 1	3	エンハンサー	1		
		筋力	7		1	14 + 1	2				
心	7	生命力	9		1	16 + 1	2				
		知力	7		1	14 + 1	2				
		精神力	5			12	2				

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		鎧貫き	1B39 p		p
		武器習熟A/格闘	1-281p		p
		投げ強化	1-281p		p
		踏みつけ	1-282p		p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キヤッツ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードキッカー	1H#	15	-1	2d+ 7	11	8	30										
グラップラー専用。キックを強化																	
イージーグリップ	2H	1	+1	2d+ 9	12	8	20										
投げを強化する。威力には特技の《投げ強化》も含む。																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2785 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 8	2	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 7	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 スマルティエの器用腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
リカント	○□□□⑤
グラップラー5/なんか3/エンハンサー1	○□□□⑩
《特技》投げ強化・踏みつけ	○□□□⑮
《練技》キヤッツ	○□□□⑳
《装備》器用指輪*1	○□□□㉕
せっしょん中特記事項	○□□□㉑
・いまはまだない	○□□□㉒
///	○□□□㉓
	○□□□㉔