キャラクター名: 未定

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	2500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4		1	15 + 3	3
		敏捷度	7		1	18 + 1	3
体	7	筋力	7		1	14 + 1	2
		生命力	9		1	16 + 1	2
心	7	知力	7		1	14 + 1	2
		精神力	5			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 7	11	8	30										
イージーグリップ 投げを強化する。威力には特技の《投げ強化》も含む。	2H	1	+1	2d+ 9	12	8	20										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食1週間分 ○□□○□□

○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□

所持金 2785 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	2

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
投げ強化	1-281p		p
踏みつけ	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 スマルティエの器用腕輪	

その他メモ

リカント
グラップラー5/なんか3/エンハンサー1

《特技》投げ強化・踏みつけ
《練技》キャッツ
《装備》器用指輪*1

せっしょん中特記事項
・いまはまだない

///

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟