キャラクター名
枝垂　桜

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル	ソラリス	年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自	複数の兄弟	経験	殺傷	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	3			5
社会	3	0	0			3

HP	29
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	5		交渉		
回避	5		知覚	5		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
姉	P　尊敬	N　不安		
故人	P　尽力	N　隔意		
谷さん	P　信頼	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
Dロイス：業師	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
奇跡の雫	1	6	メジャー	視界	単体	-	100	
効果：ＨＰ[ＬＶ×5]回復								
エンヴェルボイス	2	4	メジャー	視界	単体	交渉		
効果：対象のＣ値-1判定ﾀﾞｲｽＬＶ個								
声援	2	2	メジャー	視界	-	交渉		
効果：判定だいすＬＶ個								
癒しの水	2	2	メジャー	視界	-	ＲＣ		
効果：（ＬＶ）Ｄ+【精神】点回復								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	-		
効果：ダイスの出目を一つ+10								
波紋の方陣	2	3	オート	視界	単体	-	80	
効果：ダメージを[Lv+1]Ｄ点減らす								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

中学生のころにくっそくだらないことで喧嘩した友人を突き飛ばしてしまった。
何が悪かったかって運が悪かったとしか言えない。
丁度交差点で喧嘩してたこととか、丁度信号機が青から赤に変わったとか、多分全部運が悪かった
私が、突き飛ばしたら、体制を崩して道路の方に倒れてしまった、そして、トラックにはねられた。
目の前で、一瞬何が起こったかわからなかった。悪い夢だ、これは悪い夢でも、
トラックの音とか、女性の叫び声に子供の泣き声。
目の前で浅く呼吸をしている友人に必死に呼びかけた。死なないで、死んで欲しくてない。
コヒューコヒューと苦しそうに息をしている友人が私に何かを言った「……」
なんて言ったの？聞こえないよ。やめて、死なないで、
その時の血の温かさと、冷たくなる友人の体を覚えている、そこから先はもうあまり覚えてない。友人の母親に泣かれてひっぱたかれたことは覚えてる。でも、
そこ後小さく「ごめんなさい」と「あなたが悪かったわけじゃないの」。
やめてよ、私をせめて、せめてくれないと、私のこの気持ちをどこにやればいいの？ねぇ？
私の「償い」はどこに返せばいい？