

キャラクター名
リリー・ランドール

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	目標としている人がいる (いた)		
経験点	480		大きな遺跡を発見したことがある 魔物に襲われたことがある		

技	5	器用度	7	成長	他修正	能力値	12	ボーナス	2
		敏捷度	7			能力値	12	2	
体	6	筋力	9	3		能力値	18	3	
		生命力	11	1		能力値	18	3	
心	10	知力	4	1		能力値	15 + 1	2	
		精神力	9	1		能力値	20	3	

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/リルズ	5		
セージ	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	3		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
防具習熟/金属鎧	222	p	p
MP軽減/プリースト	1B33	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
HP強化	
探索指令	
遠隔指示	
パラライズミスト	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	合計値				0 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 1	12	0	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5/4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	リルズ
右手	知力指輪
腰	ブラックベルト
足	5話にて商人から購入
その他	アルケミーキット

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
重たい鎧を身に付けたリルズ神官。見た目と裏腹に戦闘能力はほぼ無い。故郷の村で冒険者を夢見て勉強やアルバイトをしていた。給仕関係のアルバイトや、少し面倒だったが勉強をしたり、風俗系のアルバイトもほんの少し経験した。	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

近所の神殿でリルズ様が信仰されており、自分も信仰している。そのため人と人の絆は大事だと思っている。16歳になり、ある程度お金が貯まった為、頑丈な鎧や盾を購入して、冒険者になった。冒険者となって数日後、遺跡を発見。興味本位で内部を探索を開始。そこで強そうな蛮族と運悪く遭遇、実力の差をすぐさま感じ、逃走。だが、足の速さ等から追いつかれる。そのときにトモキとケーナ達に助けられる。いつかは僕もトモキみたいに誰かを助けられるようになりたいな…癒すだけじゃなくて、怪我を防ぐことが出来るように。

