

キャラクター名  プレイヤー名

ルーイ

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ (猫)			境遇	略奪
出自 (効果)	英雄			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	20	6	17	6	9
ボーナス	3	3	6	2	5	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	8	2	6	3	4

HP	56
MP	49
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	サークレット					2			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	シーフズツール								
	能力値		4	0	8	0	3	14	8
スキル									
その他									
	総計(右)		4	6					
	総計(左)		4	6	9	5	3	14	8
	総計(両)		4	12					m
	ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6		1	7	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPPOTO	
小道具入れ	
ロープ (20m)	
ベルトポーチ	
バックパック	
チーズ	
野菜	
ビーズのピアス	
妹の生活費	
毒消し	

現在重量:	15	所持金:	5576	預金・借金:	
最大重量:	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	回避に+1D							
アンビデクスタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	短剣両手持ち							
ダークステップ	3	4	メジャー	-	自身	自動		
効果:	回避判定+6 シーン持続							
ミステリアスダンス	1	4	セット	10m	単体	敏捷		
効果:	対象の精神と【敏捷】+2で対決、勝利で逆上							
ソードダンス	★	5	マイナー	-	自身	自動		
効果:	メインの白兵攻撃に+【敏捷】							
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	-		
効果:	回避判定+3							
パフォーマンス	★	-	プリプレイ	-	自身	-		
効果:	プリプレイに【敏捷】*100							
AM:短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	短剣の命中に+1D							
オピニオン	1							
効果:	交渉や説得の【精神】判定に+1D							
ファインドトラップ	1							
効果:	トラップ感知に+1D							
リムーブトラップ	1							
効果:	トラップ解除に+1D							
効果:								
効果:								
効果:								

父親が有名な冒険者で、自分も冒険者になることを夢見ていたが冒険者になることを止められてくれた。冒険者になるために家を出ようとしていた夜、故郷の村がモンスターの群れに襲われる。モンスターに怯え腰を抜かしていたが、父親に庇われて命を拾う。モンスターに立ち向かう、父の最期の言葉「ミーシャを頼む」を守るため妹を連れ逃げ出した。町へ向かう途中で国軍に保護され、村が滅んだことを知る。自分はとても弱く小さな手しかないけれど、守ることができた大切なものは二度と失わない。ミーシャを守ることができるのは、もう自分だけしかいないのだから

思い出の品: ネオミランダの記念硬貨