キャラクター名: ユミル

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1370				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	5	3		19	3
		敏捷度	5	4		20	3
体	7	筋力	10	1		18	3
		生命力	5	6		18	3
心	7	知力	12	5		24	4
		精神力	2	3		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
プリースト/炎武帝グレンダール	4		
スカウト	5		
セージ	5		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
頑強	1-279p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 159 /合計 159

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		11	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 10	12	11	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 9	12	11	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 10	12	11	10										

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金 32995 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 11	0

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟