キャラクター名
初台　穣　（はつだい　みのる）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | キュマイラ<br>オルクス | ワークス | 高校生 | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | ノイマン | 年齢 | 17 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 命令 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 30 % |
| 出自 | 父親不在 | 経験 | トラウマ | 邂逅 | いいひと |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 1 | 3 | | | 7 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |

| | |
|---|---|
| HP | 35 |
| 行動値 | 3 |
| (非装備時) | 3 |
| 戦闘移動 | 8 |
| 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：噂話 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 西洋剣 | 白兵 | 7r-1 | 4 | 4 | | |
| 一刀両断 | 白兵 | 10r-1 | 8 | 10 | | 7 |
| 快刀乱麻 | 白兵 | 11r-1 | 7 | 12 | | 7 ＋ 4？ |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| コネ・要人へのコネ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| Ｄ：賢者の石 | P | N | | |
| 初台雅代 | P 同情 | N 不安 | | |
| 立科沙紀 | P 尊敬 | N 敵愾心 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 6 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果： Ｃ値-ＬＶ　下限7 | | | | | | | | |
| コンバットシステム | 2 | 3 | メ/リ | - | - | 白兵 | - | |
| 効果： 判定ダイス+ＬＶ+1 | | | | | | | | |
| 妖精の手 | 1 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： 判定ダイス１つを10　シナリオＬＶ回 | | | | | | | | |
| 獣の力 | 3 | 2 | メジャー | 武器 | 単体 | 白兵 | - | |
| 効果： 白兵攻撃力+ＬＶ*2 | | | | | | | | |
| 竜麟 | 2 | 3 | リアク | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 必被ダメ　装甲値+ＬＶ*10 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |