キャラクター名: マイナ・ハシモト

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴	引きこもっていた事がある		
経験点	1000		純潔である		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7			12	2
		敏捷度	4	1		10	1
体	6	筋力	8			14	2
		生命力	8			14	2
心	10	知力	10	1		21	3
		精神力	11	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
デーモンルーラー	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔神の大型容器 魔神の達成値+1　送還判定+1	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石5点x4	○□□○□□
送還供物x9	○□□○□□
タコの足x2	○□□○□□
毒蜘蛛	○□□○□□
蜘蛛の脚	○□□○□□

宝石	○□□○□□
魔晶石３点x4	○□□○□□
衣服	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 489 G　　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			
召異魔法	5	8			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
マリオネット	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳 宝石	光		
顔			
首 宝石ケース+宝石4つ	炎　水・氷　風　土		
背中 召異の徽章			
右手		左手	
腰			
足 宝石	闇		
その他			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

GR5 [6,3]->(精神力 or 筋力) | [6,6]->(精神力) | [5,5]->(知力) | [6,2]->(精神力 or 敏捷度) | [2,4]->(敏捷度 or 生命力)

74881011
8973811
5375711

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟