キャラクター名: Q＝ヘイヘ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	6	経歴	幼少期3-4狩り人の子　（多分弓を学ぶ）		
経験点	750		少年期5-1学ぶ機会を得た　（多分魔導器を学ぶ）		
			青年期4研ぎ澄まされた感覚　（多分ターゲッティング）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	18	器用度	5	1		24 + 1	4
		敏捷度	3	1		22	3
体	6	筋力	10	1		17 + 1	3
		生命力	6			12	2
心	3	知力	9			12	2
		精神力	6	3		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
マギテック	1		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
牽制攻撃	1-286p		p
狙撃	1-293p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	9	9

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 10	10	9	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 12

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭		
耳	スポッタードール	狙撃時命中＋2
顔		
首	マギスフィア	
背中	矢筒	
右手	剛力の指輪	
腰		
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

生まれ1-3 隠れ里
経歴はステータスに影響等は考えない（考えるの面倒なので参考にしただけ）
初期成長ロール↓
x5 gr
#1
[5,3]->(知力 or 筋力)
#2
[1,2]->(器用度 or 敏捷度)
#3
[6,6]->(精神力)
#4

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名 Q＝ヘイヘ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

マギスフィア小	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
矢112本	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
魔晶石2点x5	○□□○□□
マテカ金Bx10	○□□○□□
マテカ金Ax5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□

所持金 2480 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 130 /合計 130