

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
サン

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	不明
種族	フェイ:ヴァルキリー			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	16	17	9	17	9
ボーナス	3	3	5	5	3	5	3
クラス修正	0	1	1	1	2	1	0
他修正			3	3			
能力値	3	4	9	9	5	6	3

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	S3ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	S3ハット					1			
胴部	S3ローブ					2			
補助	S3マント					1			
装身具	グリモア								
能力値		4	0	9	0	6	14	8	
スキル									
その他									
総計(右)		4	3						
総計(左)		4	3						
総計(両)		4	6						
ダイス数		2 d	2 d	3 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 3 d
呪歌判定				+	d
錬金術判定				+	d

現在重量： 0

最大重量 : 9 所持金 : -11300 預

As a result, the *labeled* and *unlabeled* data are combined into a single dataset, which is then used to train a model. This approach is known as semi-supervised learning. The labeled data provides the model with explicit information about the classes, while the unlabeled data provides the model with implicit information about the underlying distribution of the data. This can be particularly useful in scenarios where labeled data is scarce or expensive to obtain.

キャラクター名  
サン

— プレイヤー名 —

### 所持品