

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	バトル	性別	男
称号クラス				年齢	16歳
種族	神 人間			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	事故			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	20	23	9	21	9	6
ボーナス	4	6	7	3	7	3	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正			2		2		
能力値	4	7	11	3	10	4	3

HP	85
MP	70
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バンドクロスボウ	30m	-1	8	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	神子の盾					3	3		
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	11	0	4	21	9
スキル	スペシャル、デミゴッド、ライトニングライド、武器強化		5	17			3	4	4
その他	撃竜			5					15
総計(右)			11	30					
総計(左)					11	7	10	24	27
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	7		1	8	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
はちみつ	
HPポーション	
MPポーション	
EXHPポーション	

現在重量: 0  
 最大重量: 12  
 所持金: 148  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:デミゴッド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔法ダメージ、魔法防御力+3&フェイト-1								
スペシャルイズ:弓	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 命中、ダメージに+SL								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ回	
効果: パッシブ、アイテム以外のスキルを即座に終了させる。								
コンパニオン	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: バトル専用アイテムを取得								
トライショット	2	5	メジャー	武器	[SL+1]体	命中	弓使用	
効果: 対象に射撃攻撃を行なう								
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 指定した武器による命中判定に+1D								
ゴッドハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 武器攻撃が<無>属性魔法ダメージになる。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定+1D								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果: 回避判定と同時に使用。達成地に+[SL+2]								
ウエポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 《スペシャルイズ》選択武器のダメージに+5								
ウィンドセンス	3	8	判定直後	-	自身	自動成功	シナリオ3回	
効果: 判定の直後に使用する。達成値に+[SL*2]								
ゴッドフォース	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 武器攻撃のダメージに+4								
ライトニングライド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【行動値】と【移動力】に+[(SL*2)+2]する。								
イクストニアン	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果: 【敏捷】判定と【感知】判定に+2								
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 回避判定に+[SL*2]								

東方の地にて生まれたデミゴッド。  
 彼の一族は彼を独占するため、彼の一族以外は彼を奪うために争い、ともに滅びた。  
 彼が気を許せたのは彼の母、それと共に育った竜だけだ。  
 母は彼を逃がすために命を落とし、唯一の友と共に世界へと歩を進める。

流れ流れた先でマグ・メルト島の話聞き参加することを決めた。

自身がなぜデミゴットとして生まれたのか。  
 島にいる神なら知っているかもしれない。  
 知りたいのだ、自分の生まれた意義を…

<カスタム強化>  
 タイミング:アイテム  
 判定:自動  
 射程:  
 対象:自身  
 使用条件:  
 効果:自身が持つ武器1つを強化する  
 以下のうちどれかを選択することが出来る  
 ・攻撃力強化 武器の攻撃力を+1/2CLします  
 ・会心率強化 命中ダイスで5が出た場合そのダイス一つを6がでたものとして扱う。この効果は1シナリオ中1回だけ発動することができる  
 ・スロット強化 補助防具をさらに一つ装備できる

