

キャラクター名 アラン・スミシー	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(衝撃+3)、未熟な翼、切り裂く風		
生まれ	森羅導師	性別	男	年齢	35
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	10	23	3
		敏捷度	10	5	22	3
体	7	筋力	7	3	17	2
		生命力	5	15	27	4
心	9	知力	6	20	35 + 1	6
		精神力	8	37	4	58

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	7						
セージ	12						
エンハンサー	3						
バード	15						
アルケミスト	5						
ウォーリーダー	12						
ドルイド	12						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p			p	p
ファストアクション	2123p			p	p
鋭い目	2120p			p	p
弱点看破	2121p			p	p
マナセーブ	2123p			p	p
マナ耐性	3144p			p	p
特殊楽器習熟	2-229p			p	p
呪歌追加	2-228p			p	p
マルチアクション	1-292p			p	p
先陣の才覚	MA24p			p	p
MP軽減/ドルイド	1-283p			p	p
鼓咆陣率追加	MA24p			p	p
ダブルキャスト	2-234p			p	p
終律増強	2-227p			p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾	マナコート	1	0	6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミュージアのホルン	2H			2d+ 0		0											
巧奏値以上の達成値を出したら楽素追加1つ獲得																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	22 _m	66 _m	2d+ 0	6	72						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 18	2d+ 18	2d+ 19	2d+ 24	94							

装備品	説明
頭 ラル=ヴェイネの羽冠	手続終了時にMP9点消費して106を振り5or6であれば追加で1回主動作可能。1ラウンド1回
耳 ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を4低いものとして扱う
顔 ラル=ヴェイネの金鎖	装備部位：その他取得
首 ラル=ヴェイネの魔宝帯	主動作でMP10点以上消費時HP10点回復
背中 ラル=ヴェイネのコート	おしゃれだ。
右手 知力の指輪	
腰 多機能グリーンベルト	自然環境だ 俺もお前も
足 ラル=ヴェイネのブーツ	おしゃれだ。
その他叡智のとんがり帽子	まもちき+2

装備品	説明
左手 名声の軍師徽章	全系統前ラウンドと同じランクから始動可能
アルケミーキット	
操りの腕輪	宿り木の棒杖装備用

— その他メモ —

適当なことよく言うしなんなら泣き言もめっちゃ言うが、なんやかんやしぶとく図太く生き残るタイプの男
……が、なんやかんやありまくった結果こんなレベルになっちゃいましたとさ。

私、場違いでは？
やるだけやりますが、皆様の華麗なご活躍をしっかりと応援しておりますよ！

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕

