

キャラクター名
お菓子の国の魔女

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	18

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		夜の舞踏会		オート	なし	自身	自身が「強化値：仮装」のパーツを3つ以上取得している際、攻撃判定、切断判定出目+1。
頭		この夜の道化師！！		ダメージ	1	自身	白兵攻撃、射撃攻撃に連撃1を付与する。既に連撃1以上ある場合は連撃に+1する。(狂化器官とは併用できない)
頭		二重奏の声！		オート	参照	自身	「ライト」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバが宣言された際に宣言可能。発したマニューバのコストを支払い、発したマニューバの効果でこのマニューバを使用する。
頭		かぼちゃの被り物		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		魔女の帽子		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		うまみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		命令！		ジャッジ	1	0~1	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アンコール！		オート	参照	0~1	自身以外の対象のみに宣言可能。対象の攻撃に「連撃1」を付与する。コストとして(対象が宣言した攻撃マニューバのコスト+1)分自身の現在行動値を減らす。
腕		お菓子の魔女！		オート	なし	自身	自身への支援又は妨害のマニューバが宣言された際、そのコストを-1する(最低0)。ターン終了時、基本と強化あパーツを1つずつ損傷する。
腕		魔女の箒！		アクション	3	0	白兵攻撃3 このマニューバを宣言した時、自身を「移動1」してもよい。(キャンサーとの併用は不可)
腕		ロケット花火！		アクション	3	0~1	砲撃攻撃2+爆発
腕		長くなる魔法！		オート	なし	自身	白兵、肉弾攻撃の射程+1
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		骨董品！		オート	なし	自身	自身の「ジャッジ」マニューバの射程+1
胴		おばけの布！		ダメージ	0	自身	「切断」「爆発」を無効にする。
胴		奇怪な体！		ダメージ	0	自身	ダメージを受けた際、命中箇所を任意で決めてもよい。
胴		へっちゃら！		オート	なし	自身	ターン終了時まで損傷したパーツ使用可能。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1