キャラクタ-	-名=						$\overline{}$	┌ プレ	イヤー	-名]			コスト	タイミング		対象	判定	制限	メモ
幸坂 累									ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-							
													効果	:			非オー	ヴァードの	カエキスト	ラ化			
 シンドロー <i>!</i>	,		/メマ.				っっし	ス UGNエージ:		/トA カウ	アー				リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
	_		I グザイル											効果					コスト分の	HPで復活			
オプショナル					年齢		वि	25		19	別	男		コン	セントレイト:エグザイル	2	2	メジャー					
覚醒		Ţ	忘却		衝動	b		飢餓		初期侵	食率	≅ 31		効果	:								
	/:	+ + +=	1 + 10 +		47 F4		**			2000	_				オールレンジ	5	2	メジャー	武器		白兵、射擊		
出自	17	守り室	まれた	于	経験	敵		対組織		選込	Ē	幼子		効果					ダイス+				
	其	本値	ワーク	フボ	_+ -	ス 成長		他修正		能力値	Н	Р	37	٦ ـــــــا ١	爪剣	5	3	メジャー	武器	単体	白兵		
肉体		3	1	7 3.	3		1	رحانا	-	8	1 行動		5	効果	:			攻撃力+	LV×2、F	: ッジのダ <i>-</i>	イス-1		
感覚		2	0		0		<u>'</u>			2	(非装(<u>5</u>		さらなる波	5	2	メジャー			対決		1
精神		1			0					1	戦闘		10	効果	:				攻撃力+	LV×2			
社会		2	0		0						全力		20		音速攻撃	3	2	メジャー	武器		白兵、射擊		1
拉茲	_									王刀	王/月9到 20		効果	1				ダイス-	⊦LV個				
肉	体		感覚					精神				社会			異形の祭典	2	3	メジャー		LV+ 1	対決		
技能	SL	修正	扫	能	SL	修正	1	技能	SL	修正	技能	5	SL 修正	効果	:			攻撃の対	対象をLV+	1体、攻撃	カ-10		
白兵	6		射	撑				RC	1		交渉			リリフ	レックス:ハヌマーン	2	2	リアクション					-
回避	6		知	覚	2		j	意志			調達		2	効果	:								
運転:			芸術 :	編み物	1		知識	:人体構造	2	竹	f報:UG	iN	1		アクロバット	3	2	リアクション	至近	自身	回避		
運転:			芸術:				知識	:			青報:	艮:		効果	:			۲	ッジのダイ	スを+LV値	5		
運転:			芸術:				知識	:		h	青報 :				壁に耳あり	1	2	メジャー			情報		
運転:			芸術:				知識	:	情報		青報:			効果	効果: 情報判定のダイスをLV+1個する。								
運転:			芸術:	芸術:			知識:		情報:		青報:				擬態の仮面	1							
		r.	能力 命中値 G値		/± Thi	直攻撃力射程		1			-			:									
武器・三	١١	能力	ԹԻ Պ	_		学儿 12	別任		90 4/m/=	メモ いの補:	T /+:	+		軽功	1								
風斬糸			口共	101+	1 3) I	12			奋彻 快	しいり作	正小	9	効果	:								
							-																
														効果	;								
防具	Į.		価格	装甲		避行	動			×	Ŧ			効果	;								
														- FraFi	Hに所属していた男。								
														両親	がFHエージェントで自分自身も				うになった	。幼い時から	うやたらと物]を上手く扱き	えたからなのか期待を寄せられ覚醒のた
			·++ 🖂				7 1	合計装甲: 0 合計回避: 0				めの訓練をこなされていた。こんな日々に何の疑問も抱いていなかった。 期待されている者がいれば期待されない者もいる。そいつは気のいい奴だったが能力面では優秀ではなかったようだ、周りから目を向けられず怪我をしても治											
	—L»		持品				┨┌╴						療は優	療は優先されないし任務ではいつも危険で損な役回り。自分とは違うそいつに興味を持った。話してみるとそいつはとても前向きなやつだった。									
モーター	-小/-						┨┝	ロイス 成体(non) 成体(non) タイッカ					ういう	疎まれても任務で大怪我をしてもそいつは明るくて向上心を持っていた。任務を成功させるために劣っている能力を補うために何をするか。今回の任務ではこういう事があった、任務の後にお気に入りの喫茶店に行くのが楽しみだとか。何が好きで何が嫌いか。とても楽しかった。こんな日々が続くかないことには目を									
								対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費 器物値() P N					そらし	ながら。									
								11/2/2011				そいつが致命傷を負って回収されてきた。UGNと正面からぶつかったらしい。そいつはUGNに情報を渡さないために本当に回収されただけ。どうやら主戦力共											
							ナリオロイス: 賢崎蓮矢P 連帯感 N 敵愾心 Fレーズ・ブルムP 感服 N 不安						も致命傷を負ったようでそいつの治療は後回しどころか間に合うかもわからない。自分はそいつの呼吸が弱くなるのをただ見るしかなかった。そいつは最後に弱弱しく自分の手を握って話しかけてきた。「UGNへの憎しみ」「FHが天下を取るだろうという希望」「天下を取る前に死んでしまう後悔」「能力があって期待さ										
							1 - 1 - 1 - 1						れていた自分への嫉妬」「自分への期待」などなど。そいつは死にかけとは思えない力で俺の手を握り、この世のモノとは思えない目で射抜かんばかりに睨んで										
							┨┞┖	FHエージェント P 同情 N 悔悟 FHエージェント P 純愛 N 恐怖					いた。この時分かってしまった。俺は能力面ではそいつより優秀だが人格面でそいつは誰よりも「FHにとって優秀」だった。 										
								してし	١ノ」	P #	光変 N		ф		俺はいつの間にか逃げていた。ここがどこかもわからず。目標があるわけもなく。ただただ無気力に・・いや、そいつが頭を埋め尽くした状態で。何日、何か 月、何年、そいつの姿、日々の会話、最後の言葉が頭を廻る。								

俺はいつの間にか俺の姿を忘れた。

FHは危険な組織と思って敵対してます。テレーズにはふらふらしている所をスカウトしてもらいました。

N

残り財産P:

0

8

最大財産P: