

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女性
称号クラス				年齢	45
種族	ヴァーナ			境遇	略奪
出自 (効果)	学者			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	16	15	6	12	8	9
ボーナス	3	5	5	2	4	2	3
クラス修正	0	1	0	1	2	2	0
他修正							
能力値	3	6	5	3	6	4	3

HP	49
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	幸せのサークレット						1		
胸部	黒のローブ					4			
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	精霊のオーブ								
能力値			6	0	5	0	4	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			7	8					
総計(左)			7	0	4	8	4	11	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 18
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーを1個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。								
スベルバレット	★	3	判定の直前	-	自身	自動成功		
効果: 「種別:魔導銃」の武器を装着しているときのみ使用可能。魔術判定の直前に使用する。その判定を装着している武器を使用した命中判定に変更する。これによって命中判定にボーナスを与えるようなスキルなどの効果を受けることができるようになるが、元の判定にボーナスを与えるような効果は受けることができなくなる。								
ウォータースピア	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:対象に魔法攻撃を行なう。その魔法攻撃のダメージは〈水〉属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは[2D+5]となる。対象に1点でもダメージを与えた場合。[放心]を与える。								
マジックブラスト	★	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:このスキルは「対象:単体」の魔術のみ効果がある。そのメインプロセスで使用する「タイミング:メジャーアクション」の魔術を「対象:範囲(選択)」に変更する。								
ウォーターマスター	4	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: このスキルは〈水〉属性の魔法ダメージのみ効果がある。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
アームズマスタリー:魔導銃	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「種別:魔導銃」の武器を使用した命中判定に+1Dする。								
マジックフォージ	3	-	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行なう。魔法攻撃のダメージロールに+[(SL×2) D]する。1シーンに1回使用可能。								
アイデンティファイ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: アイテム鑑定の判定に+1Dする。								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エネミー識別の判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一人称: 私 切れた時の一人称: オレ
 NPC
 コルミの母