

キャラクター名
ミカエル

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	FHセルリーダーB	カヴァー	
	パロール					
オプション			年齢			性別
覚醒	生誕	衝動	殺戮		初期侵食率	37 %
出自	天涯孤独	経験	実験体		邂逅	生存

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0		1			1	行動値	14
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	14
精神	5		2			7	戦闘移動	19
社会	2		0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵			射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	4		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
STALKER	射撃	7r+1	0	4		《射撃》判定のダイスを+1 (HR p92)
FHG-666	射撃	7r+1	0	6		《射撃》判定のダイスを+1 (PE p38)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
AIDA	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
D装着者	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P: 44

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: CL値-Lv (下限値7)								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: <射撃>を[精神]で判定								
マルチウェポン	5	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 同じ技能で扱う2つの武器の攻撃力と効果を合計して使用できる。達成を-(5-Lv)(最大0)								
ヴァリアブルウェポン	2	3	メジャー	武器	-	対決	リミット	
効果: 7種ポソと組み合わせて使用する。所持している攻撃に使う技能が同じ武器をLv個選択する。攻撃力を+(選択した武器の攻撃力の合計)し、効果も全て適用する。								
ブラックマーケット	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 常備化ポイントを+(Lv*10)、侵触率基本値+2								
写真記憶	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: :目にしたものを細部まで記憶しておく。必要であれば<知覚>判定を行う								
ポケットディメンジョン	1	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 空間をねじ曲げてありえないはずの空間を作り出すエフェクト。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

クソガキがいいなあ

Dロイス 装備者
必要な常備化ポイントが40以下のアイテムを一つ、常備化ポイントを消費せずに常備化できる。
→AIDA(HR p94)を選択