

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	17
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	ハンター	性別	雄
称号クラス				年齢	???
種族	犬			境遇	天啓
出自 (効果)	霧の英雄			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	29	29	18	9	12	9	16
ボーナス	9	9	6	3	4	3	5
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	12	12	7	3	5	3	5

HP	183
MP	109
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	怪力乱神剣	至近	-2	24	0	0	0	-4	0
左手									
頭部	クリスタルヘルム				-1	7			
胴部	ホーリーブレスト					10	1		0
補助	ウィングブーツ					4			1
装身具	バスターグリップ								
能力値			12	0	7	0	3	12	17
スキル	ウェポンルーラー、カニス		6					2	2
その他	ウェポンバランス		2					3	
総計(右)			18	24					
総計(左)					6	21	4	13	20
総計(両)									m
ダイス数			5 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション*5	
ハイHPポーション*5	
異次元バック	
冒険者セット	
ウェポンケース	
聖水*5	
EXMPポーション	
EXHPポーション	

現在重量: 42

最大重量: 68

所持金: 0

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:カニス	★	-	パッシブ/メイン	-	自身	-	-	
効果:	素手ATK+[CL+5]、【行動値】+2							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アニマルハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	CL5武器アイテム装備可能							
アームズマスター:狩猟	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	<狩猟>命中判定+1D							
クールランニング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	リアクション判定-1D無効							
★アームズロジック:両	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	<両手剣>命中判定+1D							
★ウェポンバランス	3	-	パッシブ	-	自身	-	両装備	
効果:	[装備部位:両]の[命中修正][行動修正]+SL(最大0)							
★バーストスラッシュ	1	-	パッシブ	-	自身	-	両使用	
効果:	武器攻撃命中判定でC時対象の【物防/魔防】を0と見なしてダメージロール							
★オーバードライブ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	<バーサーク>効果付与「武器攻撃命中判定+1D」							
ハンターウェポン	1	-	アイテム	-	効果	-	-	
効果:	武器SL個選択(MA不可)>[種別:狩猟]追加、重量+2、攻撃力+3、行動修正-1							
ハンターズハンド	1	6	ムーヴ	-	自身	自動	狩猟	
効果:	対象<超大型>武器攻撃DMG+3D (メインで終了迄)							
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果:	武器攻撃DMG+[SL*3]、リアクション判定-1D/マイナーで解除宣言orシーン終了まで持続							
★ビルドアップフォース	5	5	マイナー	-	自身	自動	S-SL回	
効果:	武器攻撃DMG+20(重複可)、DMGR実施orシーン終了まで持続							
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	範(特)	命中	両	
効果:	範囲(SL*2体):1インゲジ内白兵攻撃							
リバウンドバッシュ	1	3	<バッシュ>	-	自身	自動	両	
効果:	<バッシュ>同時使用:範囲(6体)、至近							

両手剣を口に咥えて戦う大型のベスティア。リビルドしたよ。  
 相棒はブランク (<https://charasheet.vampire-blood.net/4027545>)。PLは暁月さん。  
 設定?知らない。生える。  
 +++++  
 ■駄洒落をよく言う(神様の影響)  
 ■CV大塚明夫  
 +++++  
 「ザギチジョ、バゼジョ、ソボゴジョ、リスジョ。」  
 「ボボジョビダジュダグチバサンボンゲンジョ。」  
 「バガビゴンチバソバダラゲ。」  
 「ゴゴギバソバソズスギデ、ザチボシギザギギョングンガブソダチビサン。」

大地よ、風よ、炎よ、水よ。この世にたゆたう力の根源よ。我にその力を貸したまえ。  
 大いなる力を振るいて、蔓延りし大小の悪を断ち切らん。  
 +++++

キャラクター名

プレイヤー名

ロウエイ

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ボルテクスアタック	1	-	特殊	-	-	自身	S1回/ウォリア限定	
効果： 武攻同時 単体・DMG+CL*10								
スラッシュブロー	3	3	特殊	-	自身	自動	SN1回	
効果： DMGR直前：武器攻撃DMG+(SL*2)D								
★グレートバースト	3	10	特殊	-	自身	自動	S-SL回	
効果： 白兵命中判定後(スリやワイルド使用も含む)宣言、1個の出目を6に変更する(2個以上6があればC扱い)								
リカバリー	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	-	
効果： バッドステータスを1つ回復								
ウェポンルーラー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器使用命中達成値+[SL+1]								
★バイオレントヒット	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	S1回	
効果： 使用済[ボルテクスアタック]使用回数1回復								
★ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー	-	自身	自動	両使用	
効果：<パッシブ>武器攻撃2回(コスト消費無、対象は単体)、2回目の攻撃はDMG+2D、同対象へ2回かつ1回目の命中判定が外れた場合は2回目も自動失敗								
☆ファイティングブロー	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器使用命中判定達成値+[SL+1]								
☆クロックアップフォース	1	9	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： ビルドアップフォースを5回以下の任意の回数迄同時使用								
☆パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	S1回	
効果： 【HP】を[SL*20]点で戦闘不能回復、未行動時は行動済にならない								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 携帯品重量制限【筋力基本値】*2								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備重量制限+5								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 器用基本値+3								
フェイス：ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【行動値】+2、他フェイス取得不可								
イミュンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備防具[移動修正]0未満時0へ								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 危険感知判定+1D								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 奇襲を受けた際R-1Dを無効化								
オウルアイド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 暗闇判定でバフ変更：達成値-2								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 筋力基本値+3								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 敏捷基本値+3								
効果：								
効果：								
効果：								