

キャラクター名  
肉片人形

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに任意の基本パーツ1つを損傷。支援2か妨害2。
サブクラス		蠢く断片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
頭				オート			
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ダークシャイニング		アクション	6	0~2	射程内のエリア1つを指定し、そこにいる敵全員に砲撃攻撃2。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ダガー(芝刈り機)		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2。
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
胴				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		カウンター(どろどろ)		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2してよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
脚				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		足蹴り(ほとけかずら)		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1。