キャラクター名
巴・真姫

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス		**Lv.1:**		**性別**	女
称号クラス				**年齢**	14
種族	アーシアン			**境遇**	秘密
出自（効果）	地球人			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	9	9	9	9	9
ボーナス	2	3	3	3	3	3	3
クラス修正	0	1	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	2	5	4	4	5	3	3

HP	30
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マスケット	40m	-1	+7				-5	
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				+1	+1	0		
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	4	0	3	9	7
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			4	7	5	6	5	4	7 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
Eスマートフォン	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 8		
最大重量： 13	所持金： 80	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身		-	
効果： 回避判定+1d6								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ解錠判定+1d6								
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： マスケット取得								
ポーションピッチ	1	3	メジャー	20m	単体	錬金術判定	-	
効果： 「種別:ポーション」を投げる								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知判定+1d								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ解錠判定+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								