キャラクター名

アイネ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	11
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	25

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
手術台	縛り付けられた手術台、恐怖に見開かれたあなたの目。口はふさがれ、わめくこともできない。血まみれの医師たちが迫ってくる。光るメスがだんだんと近づいて、あなたの胸に、胴に！
愛犬	人ではないけれど、あなたにとってとても大事な家族がいた。その子の鳴き声、息遣い、舌、毛皮の感触。それに名前も。どれもこれもまだ、心の中に、手の中に、残っている。
パーティー	
温かなぬくもり	指に絡みついてきたなにかの上に乗りかけました。目をこらしてみると乗っかっていたのは、ぬくもりと微かな自分と対をなす異臭。恐れ逃って手ごわいるとそのうちの一匹が鳴く。そうして目覚めると、ワンドとたわいもない笑顔に囲まれたパーティーの時があった。
笑顔	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがあなたの脳裏についた手かせ。誰の笑顔なのだろう、大切な人だろうか、家族だろうか、婚に触った自分の笑顔にったらいいな、誰ともわからない笑顔にあなたは思いを馳らせる。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スメラヤ	恋心	1	①②③④⑤	
ペネロープ	憧憬	2	①②③④⑤	
ベルロマンティカ	嫌悪	3	①②③④⑤	
アイビィ	独占	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	0		バトルパートで地獄にいるとき攻撃判定+1
メインクラス		時計仕掛け		オート			レベル3改造パーツを1つ追加
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0		攻撃判定振り直し
サブクラス		災禍		ダメージ	2		自身が与えた白兵攻撃に全体攻撃の効果を得る
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし		最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1		支援1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2、防御無効、攻撃命中後対象を移動1することができる。
腕		かた		アクション	4		移動1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3		移動1。
腕		ガントレット		オート	なし	0	防御1、腕の白兵・肉弾攻撃ダメージ+1.
胴		つぎはぎ		オート			バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ１つを修復してよい。
胴		せぼね		アクション	1		次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1		防御1、切断無効化。
胴		小さなアンデッド		オート			妙に既視感のある犬のアンデッド
脚		ほね		アクション	3		移動1
脚		ほね		アクション	3		移動1
脚		あし		ジャッジ	1		妨害1
脚		有刺鉄線		ダメージ	0		自身がダメージを与えたとき、白兵・肉弾ダメージ+1