キャラクター名

ベルロマンティカ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	25

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
炎	燃え盛り、周囲を呑み込む炎の中。揺らめく熱の塊に、あなたは恐怖よりも陶酔を、感じ取っていた。あの炎をもう一度、あの陶酔をもう一度、感じてみたい。今は燃える物さえ少ない世界だけど……。
一人ぼっち	ずっと寂しくて、一人ぼっちで、友達が欲しかった。この世界は嫌なことでいっぱいだけど、信じられる友達は一緒にいる。そのことはきっと、あの頃より素敵なこと。
最終戦争	
聖夜の贈り物	サンタ服が生まれて初めて着用だったのでおかしかった カリマスパーティーホルンってお祭りだったのに、風呂桶の中のくそ色に染まった重苦しいマスクメロンを頭から被った変態の襲撃。ねぎおりけおおきく振りかぶった。どこだかだまされちゃいかも。レッドスニー、手伝おうか？いやけどこまだいつか思い出す瞬間かもしれない。
海岸	打ち寄せる波。白い砂浜。どこまでも広がる海。時折魚が跳ねる。あなたの記憶の中にある海。きっと世界がこうなっても海はあるはずだけれど、それは記憶の中と同じ生命に満ちた海だろうか？

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（かわいい衣装）	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アイネ	依存	3	①②③④⑤	
スメラヤ	対抗	1	①②③④⑤	
ペネロープ	信頼	3	①②③④⑤	
たからもの（写真）	依存	2	①②③④⑤	
アイビィ	保護	1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0-1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する（最低0）
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		バレエ（カンフー）		オート	なし	自身	1
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、最古上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける（この修正は累積しない）
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		バスケット（棺桶）		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
		写真		オート			たからもの
胴		かわいい衣装		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1