

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	狩人			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	6	12	6	8
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	6	2	2

HP	33
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	2	11	9
スキル	スペシャライズ：弓 Lv2		2	2					
その他									
総計(右)			5	8					
総計(左)					5	4	2	8	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	1		7	+ 2 d
トラップ解除	5	1	1	7	+ 2 d
危険感知	6	1		7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
	MPポーション (消耗品)
バックパック	
冒険者セット	ハイMPポーション
小型ハンマー	
くさび (消耗品)	
くさび (消耗品)	
くさび (消耗品)	
くさび (消耗品)	
くさび (消耗品)	
くさび (消耗品)	
HPポーション (消耗品)	

現在重量： 14
 最大重量： 14
 所持金： 677
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ：弓	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した武器を使用した命中判定の達成値に+S L、ダメージに+S Lする								
アームズマスタリー：弓	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 弓の命中判定+1 Dする								
ブルズアイ	★	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 射撃攻撃ダメージ+【感知】する								
トラッキング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 追跡するための【感知】判定に+1 Dする								
アンチトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 罠探知、罠解除、危険感知の達成値に+1。さらにあなたが作動させた罠が要求する判定に対して達成値+2								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

◆現在リソース
 : HP
 : MP
 : フェイト
 {振り直し} フェイトを消費して、判定の振り直しを行なう
 {ダイス増加} フェイト使用上限以下の点数を消費。
 消費した点数分インベントリで「追加ダイス数」を上昇させること。

◆能力値判定
 {筋力}+{2}D6 で【筋力】判定。
 {器用}+{2}D6 で【器用】判定。
 {敏捷}+{2}D6 で【敏捷】判定。
 {知力}+{2}D6 で【知力】判定。
 {感知}+{2}D6 で【感知】判定。
 {精神}+{2}D6 で【精神】判定。
 {幸運}+{2}D6 で【幸運】判定。

◆特殊な判定
 {感知}+1+{2}D6 でトラップ探知。
 {器用}+1+1+{2}D6 でトラップ解除。
 {感知}+1+{2}D6 で危険感知。
 {感知}+{3}D6 で追跡判定。