

キャラクター名 周防 祈

プレイヤー名

|        |                  |      |           |       |      |
|--------|------------------|------|-----------|-------|------|
| シンドローム | エンジェルヒロウ<br>オルクス | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー  | 高校生  |
| オプション  | アザトース            | 年齢   |           | 性別    |      |
| 覚醒     | 犠牲               | 衝動   | 恐怖        | 初期侵食率 | 35 % |
| 出自     |                  | 経験   |           | 邂逅    |      |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 24 |
| 肉体 | 0   | 1    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 10 |
| 感覚 | 4   | 0    | 0    |    |     | 4   | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 15 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 30 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  | 2  |    | 射撃  |    |    | RC  | 1  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  | 5  |    | 意志  |    |    | 調達      |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

|            |         |         |        |            |   |       |   |
|------------|---------|---------|--------|------------|---|-------|---|
| <b>所持品</b> |         |         |        | 合計装甲:      | 0 | 合計回避: | 0 |
|            |         |         |        | <b>ロイス</b> |   |       |   |
| 対象         | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム    | 消費         |   |       |   |
| 業師         | P       | N       |        |            |   |       |   |
|            | P       | N       |        |            |   |       |   |
|            | P       | N       |        |            |   |       |   |
|            | P       | N       |        |            |   |       |   |
|            | P       | N       |        |            |   |       |   |
|            | P       | N       |        |            |   |       |   |
|            | P       | N       |        |            |   |       |   |
|            | P       | N       |        |            |   |       |   |
| 最大財産P:     |         | 4       | 残り財産P: |            |   |       |   |

| スキル名   | SL | コスト  | タイミング     | 射程 | 対象  | 判定     | 制限   | メモ |
|--|----|------|-----------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング   | ★  | -    | オート       | 視界 | シーン | 自動     | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化   |    |      |           |    |     |        |      |    |
| リザレクト  | 0  | 1d10 | 気絶時       | -  | 自身  | 自動     | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活   |    |      |           |    |     |        |      |    |
| ミラーコート   | 2  | 3    | セットアップ    | 至近 | 自身  | 自動     |      |    |
| 効果: シーン間ドッジダイス+[Lv+2]個   |    |      |           |    |     |        |      |    |
| ミラーイメージ  | 2  | 4    | セットアップ    | 至近 | 自身  | 自動     | 80   |    |
| 効果: ラウンド間ドッジ判定のC値-1(下限値6)、攻撃力-5  |    |      |           |    |     |        |      |    |
| 神の眼  | 1  | 1    | リアクション    | 至近 | 自身  | <知覚>   |      |    |
| 効果: このエフェクトを組み合わせた判定でドッジを行う  |    |      |           |    |     |        |      |    |
| 水晶の眼   | 2  | 1    | ジャ-リアクション | -  | -   | <知覚>   |      |    |
| 効果: ダイス+Lv個  |    |      |           |    |     |        |      |    |
| リフレックス:エンジェルヒロウ  | 2  | 2    | リアクション    | 至近 | 自身  | シンドローム |      |    |
| 効果: ドッジ判定のC値-Lv(下限値7)  |    |      |           |    |     |        |      |    |
| 運命の切り替え  | 2  | 3    | オート       | 視界 | 単体  | 自動     |      |    |
| 効果: 対象がドッジを失敗した際、代わりにドッジを行う  |    |      |           |    |     |        |      |    |
| 反転する運命   | 1  | 4    | オート       | 至近 | 自身  | 自動     | リミット |    |
| 効果: <運命の切り替え>と同時に使用、<運命の切り替え>に成功した際、本来の効果に加えて攻撃を行ったキャラクターに攻撃を命中させる、1シナリオ1回 |    |      |           |    |     |        |      |    |
| 力の法則   | 3  | 6    | オート       | 視界 | 単体  | 自動     | D    |    |
| 効果: ダメージロール直前に使用、ダメージ+[Lv+1]D、1R1回   |    |      |           |    |     |        |      |    |
| 支配の領域  | 1  | 6    | オート       | 視界 | 単体  | 自動     | -    |    |
| 効果: 出目の一つを1に変更する、1シナリオLv回  |    |      |           |    |     |        |      |    |
|  | ★  |      |           |    |     |        |      |    |
| 効果:  |    |      |           |    |     |        |      |    |
|  | ★  |      |           |    |     |        |      |    |
| 効果:  |    |      |           |    |     |        |      |    |
| 効果:  |    |      |           |    |     |        |      |    |
| 効果:  |    |      |           |    |     |        |      |    |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|