

キャラクター名
エンピレオ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	14
メインクラス	サイケデリック	暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	37

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
「少女」	隣の男子部屋に居る弟がいじめられていると、いつも心配していた少女がいた。少女は能力の適性がないと、厳しい扱いを受けていたけれど、弟への心配が重要なようだった。
「少年」	隣の男子部屋に、いつもいじめられている少年がいた。能力の適性が高いことから同室の子達に宛まっていた。なんとかしてあげたいと思いつつも、何もできなかった。
「頭蓋穿孔」	貴方は生きながら頭に穴を開けられ、脳を弄られた。何か、貴方に理解できない実験をされたのだ。その結果がどうなったのか、どうしてそんな実験をされたのか思い出せない。
「己の死顔」	目の前で、貴方自身が死んでいる。鏡か、写真か、靈魂離れたというのか。死にゆく貴方の目は虚で、その瞬には誰かの指が食い込んでいる。誰が貴方を殺したのか？
「敗北」	敵部隊のジョックと貴方とを戦い、貴方は大敗した。貴方は戦場から逃げた。戦場の記憶はあやふやなまま残っている。貴方は戦場から逃げた。戦場の記憶はあやふやなまま残っている。
「転移実験」	逃走し、失敗した1人の少女と貴方は、人格を入れ替えられた。結果、彼女は貴方の中で他人となり、貴方は、彼女の体の中で混濁した記憶を持つのみとなった。
「結末」	スクロアナーを倒した。だが、私たちの事を助けたルシエルは修復ができていない。どうにかしてあげたい。もう目を覚ますことはなかった。戦いで疲弊し、心が割られたルシエルが死んだことを受け入れることができなかった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	3	3
改造	1	3	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アコ	恋心	4 ①②③④⑤	
ラウ	恋心	3 ①②③④⑤	
ルシエル	保護	4 ①②③④⑤	
ルカ	憐憫	4 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし	自身	あなたはBP開始時と終了時、任意の姉妹1人を自由に選び、互いに対話判定を行ってもよい。
ポジション		長女の自覚(克己心)		オート	なし	自身	自身が発狂状態なら、狂気判定・対話判定の出目+1してよい。
メインクラス		虚空の玉座		オート	なし	自身	あなたが同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい。
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0~2	『完全解体』でも使用可。対象はパーツを2つ選び、パーツを損傷させる。(レギオンは2体減少)
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0~2	『完全解体』でも使用可。対象が持つ未練1を任意に選んで狂気点を減らす。その後、自身の発狂していない未練1つを任意に選び、狂気点を加える。
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
サブクラス		鎮魂歌(子守唄)		オート	なし	自身	BPで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)。
サブクラス		後衛の誇り		オート	なし	自身	射撃・砲撃攻撃で攻撃判定値が1以下でも大失敗ではなく通常失敗となる。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あなたが持つあらゆる攻撃マニューバが与えるダメージ、被弾量に1は減らせてもよい。ただし、その際に「切斷」「爆発」「連射」「全体攻撃」の効果は失われる。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		エネルギーチューブ		オート	なし	なし	2、装備箇所にダメージを受けた際に任意の基本パーツ1つを損傷しなくてはならない。
頭		知覚領域拡張(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	2
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがBP中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してよい。BP終了まで効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		カルマップロセッサ		オート	なし	自身	あなたは受けた狂気点1点を無効化する代わりに、このパーツを損傷させてもよい。
頭		かみかざり(アクセサリー)		オート	なし	なし	お気に入りのリボン
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		おもいおもい(捕縛銃)		アクション	3	1	射撃攻撃+転倒。命中したなら、ターン終了まで対象は移動マニューバを自身に使用する際、行動値2点を追加で減らす(この効果は累積しない。)
腕		ないないしましよ(対戦車ライフル)		アクション	4	1~3	射撃攻撃5