キャラクター名
キャロ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	A5-6　ガキ大将だった		
経験点	1380		B2-5　魔物に襲われたことがある		
			5-1 故郷を滅ぼされたので		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7			15 + 1	2
		敏捷度	10	1		19 + 1	3
体	8	筋力	8			16	2
		生命力	6	2		16	2
心	5	知力	10	1		16 + 1	2
		精神力	5			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	1-283p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ヴォーパルウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	6	7	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
専用アイアンボックス・カスタム グラップラー専用。パンチを強化	1H	13	1	2d+ 8	11	6	13										
加工費用・300Gx3回				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 8	2

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	帽子	ごく僅かに質重視の布の帽子
耳		
顔		
首		
背中		
右手	スマルティエの器用の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	知力の指輪	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

フルネームは『キャロライン・フィアンメッタ』
農夫4　御者3　鍵屋3

かつては周囲の友達よりも少しだけ生まれるのが早く、身軽で足が速く、
それだけでガキ大将のポジションになっていた、田舎の農村の一般人。
ただ親分気質というわけでもなく、本質的には独りでいるほうが落ち着く自由人。

聞き分けの無い年頃は、野山に分け入り廃墟に侵入し、小さな冒険をするのが日常で、
強い奴が好きで、弱い奴が好きじゃなく、弱い奴を虐める強い奴は嫌い。そういう子供であった。

12歳のとき、匪賊と思わしき集団により村ごと焼き討ち・略奪により故郷が亡ぼされる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
キャロ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
赤A	○□□○□□
消費済:赤A	○□□○□□
赤Bx3	○□□○□□
消費済:赤Bx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
水袋	○□□○□□
フック	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
マスク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□

所持金	3418 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
アイアンボックス専用化	50

名誉点 所持 22 /合計 72