

キャラクター名  
がくせいホームラ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	レクイエム	寵愛点	31

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
01 青い空	
39 感謝	
00 最終戦争	
60 窓から	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラン	友情	3	①②③④⑤	
バラム	執着	2	①②③④⑤	
リュウコ	保護	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、どちらも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃マニューバの攻撃判定-1、コスト-1（最低1）。
サブクラス		後衛の誇り		オート	なし	自身	あなたは射撃攻撃・砲撃攻撃において攻撃の判定が1以下でも大失敗ではなく通常の失敗になる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援+2.
頭		鷹の目(スコープ)		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃マニューバにのみ使用可。
頭		わるだくみ(けもみみ)		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃 3
腕		パーティバズーカ(ランチャー)		アクション	4	1~2	砲撃攻撃 4 + 爆発
腕		腕時計		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		スピリタス(火炎瓶)		アクション	2	0~1	砲撃攻撃 1 + 爆発 + 連撃 1。攻撃判定の出目 - 1