キャラクター名
土門　輝勝（どもん　てるかつ）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | モルフェウス<br>サラマンダー | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | 整備員 |
| オプショナル | | 年齢 | 20前後 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 探求 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 32 % |
| 出自 | 待ち望まれた子 | 経験 | 平凡への反発 | 邂逅 | 祖父 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 1 | 3 | | | 7 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 35 |
| 行動値 | 0 |
| (非装備時) | 5 |
| 戦闘移動 | 10 |
| 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転：四輪 | 5 | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| （素手）コンセ+炎神の怒り | 白兵 | 11r+1 | | -5 | | |
| （乗り物）コンセ+炎神の怒り | 運転 | 11r+5 | | 武器 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| モーフィングカーⅡ | | 12 | | -2 | 攻撃12+4/運転：四輪 |
| モーフィングロボ | | 18 | | -3 | 攻撃15+4/運転：四輪/ヴィークルモーフィング侵蝕率100↑時 |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 30 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| デモンズシード | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 錬金術師 | P | N | | |
| 祖父・如月カグラ | P　尊敬 | N 劣等感 | | |
| 母親 | P　尊敬 | N 無関心 | | |
| シナリオ：新藤ジュン | P　尽力 | N　不安 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P:　6 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヴィークルモーフィング | 4 | 2+2+1 | マ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：ヴィークル作成（備考・基本261P参照） | | | | | | | | |
| 氷の回廊 | 1 | 1 | マ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：飛行状態で戦闘移動。移動距離+LV*2。 | | | | | | | | |
| コンセ：サラマンダー | 2 | 2 | メ | - | - | - | - | |
| 効果：C値-LV（下限7） | | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 3 | 3 | メ/リ | - | - | 肉体 | - | |
| 効果：判定ダイス+LV+1。HP3消費。 | | | | | | | | |
| 炎陣 | 1 | 2 | オ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：行動を消費せずカバーリング。1メイン1回。 | | | | | | | | |
| 万能器具 | ★ | - | メ | 至近 | 自身 | 自動orRC | - | |
| 効果：大気やその場にあるものを使って日用品を作り出す。ＴＶやラジオ工具から小さな家まで。 | | | | | | | | |
| 壁抜け | ★ | - | メ | 至近 | 自身 | 自動orRC | - | |
| 効果：障害物を無視して移動できる。 | | | | | | | | |
| 不燃体 | ★ | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：熱に強く、通常の炎からはダメージを受けない。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

【データ】
ヴィークル運転型。平常時は車を作成するが、
侵蝕率が100↑になるとモーフィングロボ「シャイニングガーガンチュアン」を呼び出す。

【設定】
・UGNエージェント（チルドレン上がり）。青葉市支部所属？
・熱血漢（の予定）。
・機械いじりが趣味。だが専門知識があるといえばそうでもない（ステータス上の都合）。
・父はFHとの戦いで亡くなったと思っている（が、実は父の記憶と人格を受け継いだロボ（星の夢さん宅）が存在しており、甘草市支部で活動している）。
・祖父は名高い（？）発明家の如月カグラ（星の夢さん宅 https://charasheet.vampire-blood.net/2370711 ）。
　ロボット好きは彼の影響によるものが大きい。

元ネタはGガンダム。