

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	エキスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	11
サポートクラス	バトル	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	渡来
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	18	24	9	22	11	6
ボーナス	2	6	8	3	7	3	2
クラス修正	0	2	3	0	2	1	0
他修正			3		2		
能力値	2	8	14	3	11	4	2

HP	95
MP	99
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ジェミニナイフ	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手	ジェミニナイフ	至近	0	7	0	0	0	0	0
頭部	ムガ=モリの頭巾					5	2		
胴部	ムガ=モリの馬上服					7			
補助	霞の証					2			
装身具	ムガ=モリの爪								
能力値			8	0	14	0	4	25	7
スキル					2			12	12
その他			1					6	20
総計(右)			9	7					
総計(左)			9	7	16	14	6	43	39
総計(両)			9	14					m
ダイス数			5 d	2 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11	3		14	+ 3 d
トラップ解除	8	1		9	+ 3 d
危険感知	11	3		14	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
漆黒の星	
冒険者セット	
HMPP	
HHPP	
毒消し	
ポーションホルダー	
小道具入れ	

現在重量: 7
 最大重量: 8
 所持金: 8430
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
疾走	★		パッシブ					
効果: 移動を行ったとき攻撃D+sl								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ソードダンス	1	5	マイナー		自身	自動		
効果: 白兵攻撃D+敏捷								
ファストムーブ	1	5	ムーブ		自身	自動	シーsl	
効果: 離脱を行う								
チャージ	2		ムーブ					
効果: 戦闘移動、全力移動を行い白兵攻撃D+sl*5								
タイムマジック	1	15	ムーブ		自身	自動		
効果: ムーブのスキルを2個使う								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20	単体	自動	シー1	
効果: 未行動のキャラクターにメインプロセスを行わせる。このメインプロセス終了後に対象は行動済みとなる。								
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ		自身	自動		
効果: 回避判定の達成値+sl*2								
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動		
効果: 戦闘移動あるいは離脱。封鎖の場合離脱できない。								
ダンシングヒーロー	1		判定の直前		自身	自動	シー1	
効果: その判定に+1d								
インタラプト	1		効果参照				シナ1	
効果: いんたらぶと								
ゴーストトリック	1		効果参照		自身	自動	シー1	
効果: この移動ではあなたは封鎖されず敵とエンゲージしてもそこで移動を終了しなくてもよい。								
アボイドダンス	1	4	効果参照		自身	自動		
効果: 回避判定と同時に使用。回避判定達成値+sl。その回避成功時5m以内の移動あるいはエンゲージからの離脱。敵キャラクターにエンゲージを封鎖されている場合離脱はできない。								
コンパニオン	1		アイテム					
効果: バトル専用の乗り物を取得する								
バトルステップ	3		パッシブ					
効果: ステップの効果持続中に有効。攻撃の命中判定と回避判定とダメージに+sl								

現在重量: 7
 最大重量: 8
 所持金: 8430
 預金・借金:

