キャラクター名	プレイヤー名
ケイ	

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	3

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
24 宝物	
52 仮面	
ふたりきり	生命のことをこの頃に思い込んでいたが、もうあいつの人形の機械機械。これってゆはきっと遺伝子にそなえきっていたのに、いつの日だったかだれかが指の隙間に入り込んで動かなくなってしまった。動かなくなってからずく、一人の時は用ってかこーしゅの言葉がよぎるー。まるで、コルーハに乗り込んでしまったかこと

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ネモ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効参	自身	コストとして基本P損傷。行動判定・攻撃判定・切断判定を振り直して良い
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	BP射撃マニューバ攻撃判定-1、コスト-1
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウントに同じ対象を攻撃すると出目+1、ダメージ+1
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			
頭		発頸		ラピッド	0	0	移動１　自分不可
頭		アドレナリン		オート			
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		レーザービーム		アクション	3	0〜3	射撃攻撃1+切断
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
腕		本		オート			
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１