キャラクター名
マノン ＝ フランセル

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	願い：睡眠欲求	衝動	自傷	初期侵食率	0 %
出自	権力者の血統	経験	約束	邂逅	勧誘

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

グリーフシード	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
星月　りのあ（GMPC）	P 連帯感	N 不快感		
星月　雨（ほしつき　うるる）	P　同情	N 不快感		
QB(勧誘	P 不信感	N　嫌悪		
親友(約束	P 幸福感	N　不安		
教育者(権力者	P　嫌悪	N 不信感		
明日星夢見	P　神	N 疎外感		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
斥力の矢	1	2	ﾏｲﾅｰ					
効果：射撃　命中-1　攻撃力+Lv×2　視界								
時間凍結	1		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ				60	
効果：イニシアチブでHP20点”失う”ことでメインプロセスを行う								
孤独の魔眼	1		オート					
効果：範囲や対象:範囲(選択)の攻撃の対象をあなた一人に変更								
時の棺	1	10	オート				80	
効果：判定を失敗させる。シナリオ１回								
停滞空間	1	5	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：対象に攻撃が命中した時、対象の行動値が0になる								
黒星の門	2	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：同一エンゲージへ攻撃できるようになり判定D+LV+1個								
死神の瞳	4	3	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：対象に攻撃が命中した時に、対象が次に受ける攻撃のダメージが+LV+1Dされる								
瞬速の刃	2	3	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：白兵 射撃で判定D+LV+1個								
ポケットディメンジョン	1							
効果：								
帝王の時間	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

マノン ＝ フランセル
契約で帝王の時間を手に入れた。
しかし常に周りの時間がゆっくりになっている。
みんながゆっくり喋っている。私の話は分からないようだ。
ずっとゆっくり動く世界。私だけ早く年老いて死ぬのだろうか…。

魔女と対峙する時間だけ普通に話せる。普通の世界。
こんなのがずっとつづくならいっそ…。

ソウルジェムは『青紫色、シンボルマークは熊。変身後の位置は手首で、ショットガンを使って戦う魔法少女です。契約時の願い事は睡眠時間です

あなたも契約して　魔法少女になったー
https://shindanmaker.com/202120

Picrewの「五百式立ち絵メーカー」でつくったよ！ https://picrew.me/share?cd=BYLu4aXW6u #Picrew #五百式立ち絵メーカー