

キャラクター名 リズリット・リリルレティ	プレイヤー名
-------------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	150		毒を飲んだことがある		
		命を救われたことがある			

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
技	6	器用度	9	7		22 + 2	4	グラップラー	7		
		敏捷度	12	3		21	3	プリースト/機甲神アールマータ	6		
体	14	筋力	1	1		16	2	アルケミスト	1		
		生命力	3	2		19	3				
心	10	知力	9	1		20	3				
		精神力	12	3		25	4				

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
カウンター	2120p
鎧貫き	1B39 p
魔法拡大/数	1-289p
魔力撃	1-292p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	10	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点		
鎧	アラミドコート											1	2
盾													
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)											1		
回避技能								グラップラー		合計値		11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
白Bカードx7	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
白Aカード	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	695 G
	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 11	3	40

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 11	43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	ラルヴェイネの宗匠の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
上流階級	
6歳：妖精の森で暮らした	
ハプニング：友や仲間にも恵まれ、日々充実していた	□□□□⑤
物質の心理について研究した	□□□□⑩
14歳・ハプニング：生贄に捧げられた	□□□□⑮
視界が開けた	□□□□⑳
ハプニング：犯罪に巻き込まれて投獄された	□□□□㉑
失われた場所を取り戻す	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
排斥され、森の中で彷徨いたどり着いた先にアールマータの祠があった。	