

キャラクター名
国衛 次朗

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35	%
出自	義理の両親	経験	記憶喪失	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	3	1	1			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	5r+2		3		
インフィニティウエポン	白兵	1r		13		攻撃力+[Lv+7+5]
UBW (侵蝕率100未満)	射撃	8r+3		26		1+4+5+6 侵蝕率+12 C値:8 範囲(選択) 攻撃後、武器破壊される
UBW (侵蝕率100以上)	射撃	8r+3		37		1+4+5+6+7 侵蝕率+16 C値:7 範囲(選択) 装甲値無視 攻撃後、武器破壊される

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
情報収集チーム		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス消費
		Dロイス「錬金術師」	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	8	残り財産P:	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:バロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
インフィニティウエポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 白兵武器作成								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 《インフィニティウエポン》2つ作成								
瞬速の刃	2	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定+[Lv+1]D								
魔弾の射手	2	4	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 攻撃力:2つ白兵武器[命中+攻撃力]メインプロセス後、武器破壊 シナリオLv回								
クリスタライズ	2	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 攻撃力+[Lv*3] 装甲値無視 シナリオ3回								
ポケットディメンジョン	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 空間を捻じ曲げありえない空間を作る								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--