キャラクター名: アイザック

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	A:6-1　神の声を聞いたことがある(と思っている)		
経験点	500		B:6-6　始まりの剣を求めている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10			21	3
		敏捷度	11			22 + 2	4
体	13	筋力	4			17	2
		生命力	4			17	2
心	6	知力	8	1		15 + 2	2
		精神力	9	2		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	8	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 7	9	6	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3293 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

挑発攻撃	1-287p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ブルライト語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 10 /合計 10

装備品		説明
頭	フード	なし
耳	ただの耳飾り(糸)	なし
顔	マスク	なし
首		
背中		
右手	疾風の腕輪	敏捷度+2
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	知力+2

その他メモ

人間の間に生まれたナイトメア。生まれてから暫くの間人目から隠されて生きていた。
初めは両親の「外に出てはいけない」という言いつけを守っていたが、大きくなるにつれて
外の世界への興味が大きくなったアイザックは両親のいない間に外へ出かける。

そこで村の子供たちに出会い、遊ぶことになるがその子供たちを迎えに来た大人に角を見られ罵倒され怖くなり逃げだした。
帰宅後、自分がどうして罵倒されたかわからず恐怖に身を縮めていたところ、両親が慌てた様子で帰宅。
アイザックに「外へ出たのか」と問い詰め、認めたのを確認してから夜中に寝ているアイザックを連れ出し人里離れた森へと置き去りにする。

その後、蛮族退治をしていた通りすがりの冒険者の後をついていったところ、魔動死骸区に辿り着いた。そこで酸いも甘いも経験しながら生活。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟