キャラクター名
ザイード

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	分かんない
種族	レムレス			**境遇**	リンチ
出自（効果）	孤立無援			**目標**	大願成就

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	9	15	9	20	11	3
ボーナス	3	3	5	3	6	3	1
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	5	7	4	7	3	1

HP	56
MP	55
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	セブンダブ								
能力値			5	0	7	0	3	14	8
スキル									
その他	サッカー								3
総計(右)			5	7	9	8	3	14	11 m
総計(左)			5	7					
総計(両)			5	14					
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	7	2		9	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	□ＭＰポーション
ウェポンケース	□ＭＰポーション
異次元バック	□MPポーション
小道具入れ	□MPポーション
ランチパック	□MPポーション
□野菜	冒険者セット
□野菜	カタール×２
□野菜	
□野菜	
□野菜	
ポーションホルダー	

現在重量： 6		
最大重量： 22	所持金： 134	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
リインカネーション	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：取得する際に「タイミング：メイキング」が含まれているレムレス以外の種族スキルを一つ選択する。ただし【幸運基本値】に-３される。グライアイ選択								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣、鞭装備	
効果：「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備している時に有効。装備しているニつの武器の「命中補正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位：双」のひとつの武器として扱う。ふたつの武器の「効果」はすべて有効、使用可能だが宣言を必要とするものは同時に使用できない。								
ドッジムーブ	4	2	効果参照	-	自身	-	盾非装備	
効果：回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+「SL+２」する。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：回避判定に+１Dされる								
アームズマスタリー【短剣】	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果：取得する際に「短剣、鞭」からひとつ選択。選択した武器を使用した命中判定に＋１Dする。								
ビアシングストライク	1	5	ダメージロールの直前	-	単体	命中判定		
効果：ダメージ増加を行う。[SL]Dする								
タウント	1	4	セットアッププロセス	10m	単体	感知	-	
効果：対象の「精神」と対決を行う。またこの対決の判定の達成値に+「SL×２」する。この対決に勝利した場合、対象に「逆上」を与える								
シャドウストーク	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果：移動を行っても隠密は解除されず、維持したままエンゲージすることも可能。この効果はスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果によって移動を行う時も有効。								
シャドウブレイド	3	6	マイナーアクション	ー	自身	自動成功	短剣、隠密	
効果：ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに[SL]×10する。この効果はメインプロセス終了まで								
	★							
効果：								
コンシールアタック	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	隠密	
効果：命中判定に+１D、ダメージロールに[SL]Dする								
デスブロウ	1	5	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	-	
効果：自身の命中判定でクリティカルした時のダメージロールの直前に使用可能。その攻撃のダメージに[SL×10]する。								
	★							
効果：								
グライアイ：インビジブルハンド	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	短剣使用、双使用	
効果：携帯品に「分類：短剣」の武器をふたつ以上携帯している時に有効(装備品は数えないことに注意)武器攻撃のダメージに+１dする。								
フェイドアウト	★	10	セットアッププロセス	ー	自身	-	ー	
効果：隠密状態になる。敵キャラがエンゲージしても隠密状態になることが出来る。								

某聖杯アニメゼロの二話で出番が終わったあの暗殺者。
百の貌をもつ暗殺者の一つの人格であり特に取り柄の無い人格で「基底のザイード」とも呼ばれていた。
それ故に契約者や他の貌の者達に捨て駒扱いされてしまい、金ピカの餌食に。
その後消滅したかと思えば見知らぬ世界に飛ばされており何なら生身になっていた。
他の貌の声も聞こえず、ある意味多重人格の枷から外れたが強さは変わってないため弱い。
あとダンスがとても良い。

キャラクター名
ザイード

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソウルヒット	★	ー	効果参照	ー	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を貫通ダメージに変更する。								
ビジランテ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 隠密状態のキャラクターを発見、あるいは隠密状態の自身を発見しようとしている対象との対決の【感知】判定に+1D。								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知の判定に+１Dする。更にトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ解除の判定に+１Dする。								
トレーニング《敏捷》	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 選んだ基礎能力値に+３される								
アースノーリッジ	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー	アーシアン	
効果 :あなたは「使用条件：アーシアン」スキルを習得できる。ただしクラススキルは取得時にメインクラスかサポートクラスが対応するくらすでなければならない								
ルックアウト	3	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ｱｰｼｱﾝ、ｼｰﾌ	
効果： リアクションと危機感知判定の達成値にSL＋１する								
サッカー	★	ー	パッシブ	ー	自身	—	アーシアン	
効果： 移動力に+３ｍする								
トレーニング《感知》	★	ー	パッシブ	ー	自身	—	アーシアン	
効果： 選んだ基礎能力値に+３される								
ニンジャソウル	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー	アーシアン	
効果： 隠密状態の時に与えるダメージを1Dする								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								