キャラクター名	プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	絶望
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
星空(HO1)	
おばけ(84)	正体不明の何かと遭遇した記憶。奇妙な音。おかしな影。不気味な光。あの時の恐怖が今は、おとぎ話のように微笑ましい。今のあなたは、かつてのあなたが怯えていた存在そのものなのだから。
オペラハウス	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ムースリーム	対抗	3	①②③④⑤	
カーシャ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		未来予知(看破)		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピット」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
サブクラス		盤上の駒		アクション	2	0〜1	『完全解体』された状態でも使用可能。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす(移動が妨害されても行動値は減少する)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断(相手は切断攻撃判定+2)、防御によって軽減されない
腕		壊れた部品		オート			誰かの歯
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷したとき、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			