

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	傷病
出自 (効果)	犯罪組織			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	10	10	12	9
ボーナス	3	3	2	3	3	4	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	2	5	4	5	4

HP	29
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			4	0	2	0	5	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)					2	5	5	6	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 7  
 最大重量: 9  
 所持金: 772  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	1/-	
効果: 対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を [3D+CL×3] 点回復する。クリティカル: ダイスロール増加								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/ナリオ回	
効果: 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
エフィシエント	2	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう「分類: 魔術」の効果に+ [SL×2] する。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	1/-	
効果: 対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行なう。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1する。なお、対象は行動済となる								
ストリートワイズ	1	-	メジャー	-	自身	幸運	1	
効果: : 情報収集を【幸運】判定で行なう。その【幸運】判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

出自: 犯罪組織  
 後ろ暗い組織に所属していた  
 境遇: 傷病  
 組織の一員に裏切られ大きなけがを負ったものからうじて生き延びた。その際死んだこととして組織からも逃げ出した  
 目的: 復讐  
 裏切った相手はいつか組織ごと滅ぼすことを誓う