キャラクター名
リー 雄介

プレイヤー名

種族	ハーフ(人間、悪魔)			**レベル**	2
ジョブ	アストラルヴァンガード			**カオスレート**	+2
国籍		**性別**	男	**年齢**	12
クラブ	部	**クラス**	1 年	275 組	
経緯	逃亡。天魔に狙われており自分の身を守るため入学した。				
好き	常識、自分のジョブ(アストラルヴァンガード)				
嫌い	携帯、後輩				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	10	+2	13	2d+ 4
青春力	14		15	2d+ 5
政治力	6		7	2d+ 2
力	3		4	2d+ 1
	0			2d+

生命力	上限： 20
アウル	上限： 3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ワイド		杖	射程1 威力1 魔撃2
2				
3	シルバーリング			装甲1 魔法制限
4	タブレットＰＣ		文具	[学力]の修正値が2点上昇する
5	ごちそう		食物	同じシーンに登場しているキャラクターの中から好きな数だけ目標に選ぶ。目標の生命力を2d6点回復する。消費アイテム

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	魔力開発	ライトヒール	ヒール	アウルの衣
レベル	1	1	1	1	1
射程					
能力				青春力	政治力
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 支援	○ 補助
	≪生命力≫の限界値が[授業レベル×５]点上昇する。	≪アウル≫の限界値が[授業レベル×1]点上昇する。	好きなときに使用できる。アウルを一点消費するたび同じシーンに登場しているキャラクターの中から目標を一人(この効果は同じ目標を何度選んでも良い)目標の≪生命力≫を1d6+そのキャラクターに対する好意点回復することができ	自分と同じシーンに登場してるキャラクターを一人を目標に選ぶ。≪アウル≫一点を消費して指定の能力の判定に成功すると目標の≪生命力≫を判定の達成値×1点回復することができる。この効果は一日に治療レベル×１回まで使用	自分の出番に使用できる。≪アウル≫を一点消費して指定の能力判定に成功すると自分の選んだキャラクター全員が≪装甲≫が授業レベル×1点上昇する。この効果は蓄積しない。

放課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	社交界	特別講義			
レベル	1	1	1	1	1
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 常駐	○	○	○
	終了フェイズの(データのリセット)タイミングで価格が自分の政治力の判定地＋コミュレベル×2以下のアイテムを維持できるようになる。	学力の修正値がコミュレベル×2点上昇する。			

専攻					
レベル					
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
ひびの		①②③④⑤			①②③④⑤
いてぞら		①②③④⑤			①②③④⑤
やまもと		①②③④⑤			①②③④⑤
なぐら		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5