キャラクター名

シャティン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	10歳
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
父の腕	12:力強い父の腕。
ゲーム	74:寝ても覚めてもゲームをしていた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ビオラ	恋心	3	①②③④⑤	
エリス	保護	4	①②③④⑤	
アーテル	恐怖	4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断＋連撃1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた場合に、白兵・肉弾ダメージ+1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動地+1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバを１つを「ラピッド」として使用。
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。
ポジション		私は人形		オート		自身	バトルパート1ターン目のみ、あらゆる「発狂状態」の効果無視。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定の出目+1
		ぬいぐるみ		オート			たからもの
メインクラス		歪曲		オート			レベル3変異パーツを１つ追加
メインクラス		よぶんなあたま		オート		自身	最大行動値+2