

キャラクター名  
ヴェスパイン

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	1

初期配置	花園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
故郷	懐かしい故郷の風景。生まれ育ち遊んだ風景。そんな場所は今どこにもない…。
炎	隠れ住んでいた森が、故郷が、火の海に飲まれていく…。
海岸	ずっと森に棲んでいたけど…。何度か海へ訪れた記憶がある。理由は覚えてないけど…とても綺麗で壮大で…もっと見て居たくなる。

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
トラワレ		3 ①②③④⑤	
アン		3 ①②③④⑤	
エリザベス		4 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果	バトルパート開始時、敵配置を見てから味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望む場所にエリアに変更してよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目+1。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了時まで攻撃判定の出目+1。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1。ターン終了時、及び戦闘終了時に任意のパーツ1つ破壊。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		エルフ耳(ケモミミ)		オート	なし	自身	最大行動値+1。行動判定でこのパーツを使用した際、大失敗しても破損しない。
頭		早撃ち(余分な頭)		オート	なし	自身	最大行動値+2
				オート			
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		精密射撃(狙撃ライフル)		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、出目+1
腕		曲射(ショットガン)		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、出目+1
腕		火矢(アンデッドガン)		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		破魔矢【宝物】		オート	なし	なし	特別な矢。撃つ為の物ではない、コレはお守りなのだ。絶対に手放してはいけない…。
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			
				オート			