

キャラクター名 ネーロ・アートルム	プレイヤー名
----------------------	--------

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	傭兵	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	30
<b>冒険者Lv</b>	3	<b>経歴</b>	才能を絶賛されたことがある		
<b>経験点</b>	400		始まりの剣を求めている 異性の家族がいらない		

能力値		A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9		16	2
		敏捷度	8	2	17	2
体	10	筋力	8		18	3
		生命力	12		22	3
心	4	知力	5		9	1
		精神力	7		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ハードレザー		13	0	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	5	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルアックス	2H片	16		2d+ 5	11	7	31										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
アウエイクンポーション	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食x5	○□□○□□

所持金	1142	預金・借金	
	G		G

戦闘特技		
斬り返し	1-286p	p
武器習熟A/アックス	1-281p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	17	51	2d+	5 4	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	3	4	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

名譽アイテム	点数
名譽点所持	0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ</p> <p>【設定】 一人称：俺 冒険に出た理由：失われた場所を取り戻すのほぼんとした性格</p> <p>宿屋のオーナーに拾われ、傭兵として育った。学はないが、体力だけは褒められた。宿屋の手伝いをしながら、ならず者が来たときは自慢の腕っ節で追い返した。幼い頃、宿に泊まる冒険者から始まりの剣の伝説を聞いて、自分も始まりの剣を探し旅に出るのが夢だった。しかし、街で起きた大規模火災で宿と養父を失った。自分にとって大切な場所だったと気づいたときには遅かった。現在の夢は、自分が落ち着ける場所を探すこと。ただ、具体的なビジョンはない。とにかく、今は心地よい場所を求めてさすらいしている。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
--	---