キャラクター名
アッシュ＝キリエライト

プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	血縁者と死別したことがある。		
経験点	340		異種族の友達がいる。		
			蘇った死者を見たことある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	3		18	3
		敏捷度	4	5		18 + 2	3
体	10	筋力	8	3		21 + 2	3
		生命力	9	1		20	3
心	7	知力	6	3		16 + 2	3
		精神力	7			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
ライダー	4		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
防具習熟A/盾	1-282 p		p
なぎ払い	1-288 p		p
防具習熟S/盾	1-282 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
遠隔指示		
騎獣強化		
探索指令		
HP強化		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ブレードスレイヤー		22		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	10	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブレードスレイヤー	2H	22	1	2d+ 11	12	10	42										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 10	12

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰	
足	
その他 叡智の腕輪	

装備品	説明
左手 剛力の腕輪	

その他メモ

シールドアームありかも

とある村で生まれ大切に育てられた箱入り娘。
ある日、村が蛮族に襲われ兄を殺されてしまう。
だが、救援に来た冒険者にたまたま蘇生をしてもらえた。
村を、兄を救ってくれた冒険者にあこがれ、そして二度と失うことがないよう
自分も強くなるために冒険者となることを決意した。
その後、馬の「グダ男」とともに新たな門出を迎えるのだった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アッシュ＝キリエライト

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
保存食一週間分x2	○□□○□□
	○□□○□□
森のささやき亭エンブレム	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
ビッグホーン	○□□○□□
フェザーコート	○□□○□□
〈騎獣専有証〉ウォーホース	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□