キャラクター名: ファイター

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7	6		19 + 2	3
		敏捷度	6	6		12 + 7	3
体	11	筋力	4	5		20	3
		生命力	2	6		19	3
心	13	知力	9	7		29	4
		精神力	6	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
コンジャラー	1		
スカウト	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	11		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート+1		24	-2	12
盾	タワーシールド（マナタイト加工		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値		8	20

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア＋１ イグニタイト製 召異加工	1H両	20		2d+ 10	10	11	30										
デモンズブレード（追加ダメージ=魔力）	1H	1		2d+ 14	10	15	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

タフネス	2122p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
足さばき	2-227p		p
頑強	1-279p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 8	20

HP
84

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	5			
召異魔法	11	15			

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	
耳	
顔 アイソアーマスク	
首	
背中 召異の徽章	
右手 宗匠の腕輪	
腰 多機能ﾌﾞﾗｯｸﾍﾞﾙﾄ	
足	
その他 決死の鉢巻き	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	
アルケミーキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベア		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
バークメイル		
イニシアティブブースト		

その他メモ

34回成長 (7,6,6,6,5,4)もしくは(9,7,7,6,4,1)
経験点+6万2千 12万G 名誉点900 ｱﾋﾞｽ15

今回のハウスルール
・舞台は人族と蛮族の共存するとある街
・2.0の種族は自由
・第二の剣信仰は他参加者の積極的な同意があればおｋ
・インスタントブランデッド/ダークソウル不可
・ｸﾞﾚｰﾄｷｬﾌﾟﾁｬｰ等主動作を封じる魔法は弱体化
・2.0のｻﾌﾟﾘはだいたい自由（魔道天使不可）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ファイター

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
スカウト用ツール ○□□○□□
魔晶石/3 ○□□○□□
消魔の守護石/5 ○□□○□□

所持金 40580 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
センチネル	500

名誉点 所持 400 /合計 900