

キャラクター名

プレイヤー名

種族					レベル	1	
ジョブ	ディバインナイト				カオスレート	+2	
国籍			性別			年齢	
クラブ			部	クラス	年		組
経緯	漠然						
好き	休日、雨						
嫌い	天使、悪魔						

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限：51
学力	10		15	2d+ 5		
青春力	14	+2	21	2d+ 7		
政治力	6	-2	9	2d+ 3	アウル	上限：4
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	メタルシールド			射程0 威力1 装甲2 堅牢2
2	レイピア			射程1 威力1 クリティカル3
3				
4	焼きそばパン			生命力+2d6回復（手番消費）
5				
6				

アドレス帳			↓好意ならチェック	アドレス帳			↓好意ならチェック
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			生存訓練			防壁陣			タウント			Gクラッシュ		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	3			3			1			1	3		1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○			○			○	常駐		○	補助		○	補助	
						装甲の値が授業Lv*2点上昇する。 修士/不落の守護者 自分が行動不能になった時に使用できる。〈アウル〉1点を消費することで、行動不能を回復し、2d6を振り、自分の〈生命力〉をその出目と同じ			射程内のキャラクターがダメージを受けたときに使用できる。 ダメージを受けたキャラクター一人を目標を選ぶ。 目標の受けたダメージを自分が変わりに受ける。 この時、自分が受けるダメージ			自分がガード判定に成功した時に使用できる。攻撃を行ったキャラクターの〈生命力〉が1d6点現象。 この効果は一日に授業LV回。 修士/ニュートラライズ 自分が攻撃の目標になった時			
授 業 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	研究所			神炎の光											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○	常駐		○			○			○			○		
	セッション中に使用された支援、補助の授業効果をこのコミュLvまで記入できる。 その授業の使用タイミングで1度だけ使用できる。			カオスレート+1、カオスレートマイナス1以下からの感情値MAXがコミュLvまでに。											

専攻	シールドバッシュ														
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1														
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○			○			○			○			○		

成長		効果	選択回数	成功度表	
能力上昇		能力3つの値に+1		～10	失敗
自己修養		チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11～14	1
青春謳歌		対人コミュ1つのレベルを上げる		15～19	2
影響拡大		組織型コミュ1つのレベルを上げる		20～24	3
				25～29	4
				30～	5