キャラクター名: ヌル・ドゥンケルハイト

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	２４
冒険者Lv	3	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	0		魔神の生贄にされ(そうになっ)たことがある		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	10			17	2
体	8	筋力	7			15	2
		生命力	6			14	2
心	5	知力	9			14	2
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	1		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
狙撃	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウェポン	
パークメイル	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
アルテマカード	○□□○□□
緑Bx15	○□□○□□

赤Bx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

一般技能
学者：5
商人：5

カイン・ガラで生まれた男性
学者としてすごしており、その知識で商売をと思い
店を出したが繁盛をせず店を閉めることになりそうになった
何とかしようか？と、色々と助言をしてもらって、
繁盛にまで行ったが、その対価として魔神の生贄にされそうになった
逃げてたところを冒険者に助けられ、生贄にならずに済んだが
その冒険者のお礼にと、商売品を渡し、結局は店を閉めることになった

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟